

REFERENCIAS A PRINCE OF PERSIA



1. Clavos/Pinchos en el suelo donde pierdes una vida si caes.

2. Saltos ajustados para no caer en los Clavos/Pinchos.

3. Frase en el marcador con el tiempo restante que te queda para acabar la aventura.

4. Paneles metalicos que se abren y cierran para acabar con tus vidas.

5. Suelo inestable que cuando lo pisas se rompe y puedes caer a los pinchos.

6. Rejas que se abren al pisar sobre un boton en el suelo.

7. Escena donde atraviesas el espejo y sale tu sombra corriendo hacia el otro lado

8. Combate con tu sombra

9. Puerta con escalera para pasar al siguiente nivel.