



Notice officielle – Amstrad CPC 6128 – Jeu Gratuit – Père & Fils - © 2026 -

LANCEMENT DU JEU

RUN"DISC" puis appuyez sur ENTER

INTRODUCTION

Le cristal a disparu... Les terres autrefois paisibles sombrent peu à peu dans le chaos.
Vous incarnez **Jared** et devez restaurer l'équilibre d'Arborea.

TYPE DE JEU

Aventure textuelle à parser.
Tapez des commandes pour agir.

COMMANDES PRINCIPALES

- EXAMINER – PRENDRE – UTILISER – POSER – POUSSER – INVENTAIRE -
- FOUILLER – TIRER – LIRE – OUVRIR – PARLER – N – S – E – O -

CONSEILS

Explorez, examinez, utilisez.
Notez vos découvertes et testez différentes actions.

CARACTÉRISTIQUES

- Univers fantasy
 - Énigmes
 - Illustrations
-

CONFIGURATION

Amstrad CPC 6128 – 128 Ko – Disquette 3 pouces

EDITEUR DE CREATION

Moteur GRIMM de Stéphane Wiart
Aide au Graphisme assistance IA et Retouche avec ConvImgCPC
Intégration SCRIPT BASIC

CONCEPTION – CREATION – SCENARIO –

Kelian Tomasini (Le fils 10 ans) & Cédric Tomasini (Le vieux) « Khaïlas »

IDEE DE REALISATION

Crystals of Arborea est un jeu vidéo de rôle médiéval-fantastique développé et édité par la société française Silmarils sur Amiga, Atari ST et DOS en 1990. C'est le précurseur de la série de jeux Ishar.

