

Documento de Autoría

Título del Videojuego

Nita

Autor

Alfonso Carmona Medina

Licencia

MIT

Descripción del Juego

Nita es un emocionante juego de plataformas que sumerge a los jugadores en el fascinante mundo de las hormigas. El protagonista, Nita, es una intrépida hormiga alada con la importante misión de rescatar los huevos de hormiga de su poblado, los cuales han sido secuestrados por el malvado comando Antsplash. Estos valiosos huevos son la esperanza de su comunidad, y Nita está dispuesta a enfrentar desafíos extraordinarios para recuperarlos.

Sinopsis

En el juego, los jugadores asumen el papel de Nita mientras se aventura en un viaje trepidante a través de intrincados niveles de plataformas. Deben sortear obstáculos y enemigos dentro del cuartel general del comando Antsplash para liberar los huevos de hormiga.

Características Destacadas

- Controles intuitivos y ágiles para una experiencia de juego fluida.
- Niveles de plataformas desafiantes que requieren habilidad y estrategia.
- Una emocionante narrativa que motiva a los jugadores a seguir adelante.
- Enemigos únicos que pondrán a prueba las habilidades de los jugadores.
- Un mapeado que no puede ser resuelto de cualquier manera, deberás encontrar el orden correcto.

Objetivo del Juego

El objetivo principal de **Nita** es recuperar todos los huevos de hormiga secuestrados y llevarlos de regreso a su poblado, asegurando la supervivencia de su comunidad.

Fecha de Creación

El desarrollo de **Nita** comenzó en Julio de 2021 y fue completado el septiembre de 2023.

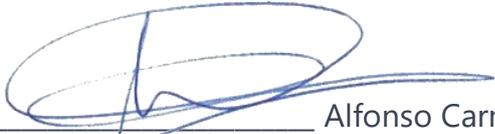
Plataformas Disponibles

Nita está disponible solo para Amstrad CPC 464 y Amstrad CPC 6128.

Agradecimientos

Quiero expresar mi sincero agradecimiento a Fran Gallego porque sin su curso DEZ80 y sus conocimientos este juego nunca hubiera visto la luz, a SpDizzy por su ayuda cuando no encontraba la solución para implementar el doble buffer y por todo el tiempo que ha dedicado a ayudarme para integrar la música y el sonido, a Raúl García porque siempre está disponible para ayudar, a Zen Hamdan porque siempre está disponible para dar apoyo y, en general, a todos los integrantes del canal de Telegram de DEZ80 – Dominando Ensamblador. Además, agradezco sus consejos a los dos testers que ha tenido el juego que han sido mi hermano Jose Antonio Carmona y a mi amigo Sergio Gallardo. No puedo dejar de agradecer también a Julio Lavado que creara la melodía del juego, aunque, finalmente, no pudiera ser integrada en él por tema de espacio en memoria. Finalmente agradezco a mi pareja la paciencia que ha tenido y su idea de llamar Nita al personaje principal, que acabaría dando nombre al juego.

¡Espero que los jugadores disfruten de la emocionante aventura de Nita y encuentren diversión en cada rincón de este juego de plataformas único!

Firma:  Alfonso Carmona Medina