COUNTRY RIDE

Εγχειρίδιο παιχνιδιού. Ένα παιχνίδι αγώνων για τον Amstrad CPC 6128.



Ένα γρήγορο αμάξι, ένας μακρύς δρόμος και ποτέ αρκετός χρόνος. Τρέχεις κόντρα στο ρολόι σε πέντε στάδια, μέσα από στροφές, κορυφές και βυθίσματα, ανάμεσα στην κίνηση, σε δρόμο με τέσσερις, τρεις ή δύο λωρίδες. Στο τέλος κάθε σταδίου ο δρόμος διακλαδίζεται, και η πλευρά στην οποία βρίσκεσαι αποφασίζει πού θα πας μετά.

Περιεχόμενα

Ξεκινώντας 2
Επιλογή αμαξιού και δυσκολίας 2
Χειριστήρια 3
Η οθόνη 4
Ο αγώνας 5
Τα στάδια 6
Στον δρόμο 7
Συμβουλές 9
Ήχος 9
Συντελεστές 9

Ξεκινώντας

Τι χρειάζεσαι

- Έναν Amstrad CPC 6128 ή έναν εξομοιωτή του. Το παιχνίδι χρησιμοποιεί τα δεύτερα 64K μνήμης του 6128.
- Την εικόνα της δισκέτας, **countryride.dsk**.

Ως τώρα το παιχνίδι έχει δοκιμαστεί σε εξομοιωτές, ανάμεσά τους και το Retro Virtual Machine. Σε πραγματικό μηχάνημα δεν έχει δοκιμαστεί ακόμα.

Φόρτωση

Βάλε τη δισκέτα και πληκτρολόγησε:

```
RUN"COUNTRY
```

Μετά πάτησε RETURN. Πρώτα εμφανίζεται για 10 δευτερόλεπτα η οθόνη του REVIVE8BIT (πάτησε SPACE για να την προσπεράσεις). Μετά εμφανίζεται η οθόνη τίτλου με τα τέσσερα αμάξια, και μετά από περίπου 20 δευτερόλεπτα αρχίζουν να γυρίζουν. Όταν εμφανιστεί ένα πλαίσιο που αναβοσβήνει γύρω από το πρώτο αμάξι, μπορείς να διαλέξεις το δικό σου. Μόλις διαλέξεις, φορτώνει το παιχνίδι, σε περίπου 20 δευτερόλεπτα ακόμη.

Επιλογή αμαξιού και δυσκολίας



- Πάτησε **E**, **M** ή **H** για να διαλέξεις δυσκολία. Αυτή που διάλεξες αναβοσβήνει κάτω από τα αμάξια. Στην αρχή είναι διαλεγμένη η **MEDIUM**.
- Πάτησε **1** έως **4** για να διαλέξεις αμάξι και να ξεκινήσεις αμέσως.
- Ή μετακίνησε το πλαίσιο με τα **βελάκια**, τα **O** και **P** ή το **joystick** και ξεκίνα με **fire**, **space** ή **RETURN**.

Η δυσκολία ορίζει τι σου κοστίζει το χτύπημα σε αμάξι. Όλα τα άλλα μένουν ίδια.

Δυσκολία	Χτύπημα σε αμάξι
EASY	Όπου κι αν το χτυπήσεις, πέφτεις λίγο κάτω από την ταχύτητα της κίνησης και σε σπρώχνει λίγο στο πλάι.
MEDIUM	Στη μέση του χάνεις το μεγαλύτερο μέρος της ταχύτητάς σου. Στην άκρη του χάνεις λιγότερη, αλλά πετάγεσαι πέρα στον δρόμο.
HARD	Όπως στο MEDIUM, αλλά χάνεις περισσότερη ταχύτητα και πετάγεσαι πιο μακριά.

Τα τέσσερα αμάξια οδηγούνται διαφορετικά. Οι μπάρες στην οθόνη βαθμολογούν το καθένα με άριστα το πέντε:

Αμάξι	Τι είναι	Speed	Accel	Grip
ROSSO GT	Φαρδύ κόκκινο σπορ, με χείλος στην ουρά και μεγάλες ζάντες	5	4	3
BERLINETTA	Φαρδύ κόκκινο σπορ, όπως βγήκε από το εργοστάσιο	5	5	2
WEDGE TURBO	Χαμηλή κίτρινη σφήνα με περσίδες στο καπό του κινητήρα	4	3	5
TOURING	Λευκό στέισον με αεροτομή πάνω από το πίσω τζάμι	3	5	4

- **Speed** είναι η τελική ταχύτητα του αμαξιού.
- **Accel** είναι το πόσο γρήγορα τη φτάνει: τα δύο τρίτα της τελικής σε περίπου 6 έως 8 δευτερόλεπτα, το τελευταίο κομμάτι αργά, όπως ένας κινητήρας κοντά στο τέρμα του.
- **Grip** είναι το πόσο γρήγορα το στρίβεις πλάγια στον δρόμο και το πόσο λίγο το βγάζει έξω μια στροφή.

Τα αμάξια έχουν τις ταχύτητες και τις τελικές του αμαξιού του Out Run, και το ROSSO GT ακριβώς τις δικές του. Στα υπόλοιπα φέρονται όπως ένα αμάξι. Ο κινητήρας τραβά πιο δυνατά από στάση και λιγότερο όσο πιο γρήγορα πας. Η ανηφόρα κόβει ταχύτητα και η κατηφόρα δίνει. Όταν αφήνεις το γκάζι τα κόβει ο αέρας: δυνατά με μεγάλη ταχύτητα, σχεδόν καθόλου όταν πας αργά, οπότε το αμάξι συνεχίζει να κυλά. Η στροφή πετά το αμάξι προς τα έξω ανάλογα με το τετράγωνο της ταχύτητάς του, άρα λίγο πιο αργά είναι πολύ πιο εύκολα: με τέρμα ταχύτητα κρατάς μόνο τις πιο ήπιες στροφές, με τη μισή σχεδόν όλες.

Χειριστήρια

Ενέργεια	Πληκτρολόγιο	Joystick
Στρίψιμο αριστερά	Βελάκι αριστερά, **O**	Αριστερά
Στρίψιμο δεξιά	Βελάκι δεξιά, **P**	Δεξιά
Γκάζι	**Space**	Fire
Φρένο	**Z**	Δεύτερο fire
Ταχύτητα LOW	Βελάκι πάνω, **Q**	Πάνω

Ενέργεια	Πληκτρολόγιο	Joystick
Ταχύτητα HIGH	Βελάκι κάτω, **A**	Κάτω
Παύση και συνέχεια	**ESC**	
Μουσική κλειστή ή ανοιχτή	**M**	

Τις ταχύτητες τις αλλάζεις μόνος σου, όπως στο Out Run. Ξεκινάς με LOW, που τραβάει δυνατά, πιο δυνατά απ' όλα από στάση, αλλά δεν πάει πάνω από τα δύο τρίτα της τελικής σου. Η HIGH φτάνει την τελική, αλλά από χαμηλά τραβάει τα δύο τρίτα της LOW: άλλαζε επάνω γύρω στη μισή τελική. Γύρνα σε LOW μετά από τρακάρισμα ή μεγάλη τράκα. Αν δεν κρατάς ούτε γκάζι ούτε φρένο, το αμάξι το κόβει ο αέρας: με τέρμα ταχύτητα χάνει περίπου το ένα έβδομο της τελικής του το δευτερόλεπτο, με τη μισή λιγότερο από το μισό αυτού, και όταν πας αργά σχεδόν τίποτα. Με το φρένο σταματά από τέρμα σε λίγο πάνω από δύο δευτερόλεπτα, και όσο το κρατάς ανάβουν κόκκινα τα φώτα φρένου.

Η οθόνη



Στην οθόνη	Τι σου δείχνει
TIME	Τα δευτερόλεπτα που σου μένουν. Στο 0 ο αγώνας τελειώνει.
SPEED	Μια μπάρα 8 τμημάτων και από κάτω η ταχύτητα που έχεις: L (LOW) ή H (HIGH).
TOTAL TIME	Πόση ώρα τρέχεις από το GO!.
CHECKPOINT	Μια μπάρα 8 τμημάτων που γεμίζει καθώς πλησιάζεις στο τέλος του σταδίου.

Κάτω από την ταχύτητα υπάρχει μια γραμμή μηνυμάτων:

Μήνυμα	Πότε εμφανίζεται
PRESS FIRE	Στο demo, αναβοσβήνοντας. Πάτησε fire για να τρέξεις.
TOP TIMES	Στο demo, και μετά οι πέντε καλύτεροι χρόνοι.

Μήνυμα	Πότε εμφανίζεται
GET READY	Πριν από τον αγώνα. Μετά το μέτρημα 3, 2, 1 φαίνεται στη θέση της ταχύτητας.
GO!	Ο αγώνας άρχισε.
STAGE 1 έως **STAGE 5**	Το στάδιο που ξεκινάς.
DESERT RIVIERA	Διακλάδωση μπροστά: τα δύο στάδια που μπορείς να πάρεις, αριστερά και δεξιά.
EXTENDED TIME	Έφτασες σε checkpoint και πήρες κι άλλο χρόνο.
TIME UP	Το TIME έφτασε στο 0.
FINISH	Πέρασες το πέμπτο στάδιο.
FASTEST TIME!	Ο χρόνος σου είναι ο καλύτερος από τους πέντε.
GAME OVER	Ο αγώνας τελείωσε.
PAUSE	Πάτησες ESC. Πάτησέ το ξανά για να συνεχίσεις.

Ο αγώνας

Η εκκίνηση

Όσο τρέχει το demo, πάτησε fire ή space. Εμφανίζεται το **GET READY**, ο δρόμος ισιώνει και το αμάξι φρενάρει ως το σταμάτημα στην τρίτη λωρίδα από αριστερά. Μετά το μέτρημα 3, 2, 1 έρχεται το **GO!** και ξεκινάς από στάση.

Το ρολόι

Το **TIME** ξεκινά από τα 64 δευτερόλεπτα και μετρά αντίστροφα. Το **TOTAL TIME** μετρά προς τα πάνω.

Ο αγώνας έχει πέντε στάδια, περίπου μισό λεπτό το καθένα. Στο τέλος καθενός από τα τέσσερα πρώτα, το **EXTENDED TIME** προσθέτει χρόνο στο **TIME**: 44 δευτερόλεπτα στο πρώτο checkpoint και μετά 43, 42 και 41. Το **TIME** δεν ξεπερνά ποτέ το 99.

Οι διακλαδώσεις

Λίγα δευτερόλεπτα πριν από κάθε checkpoint, η γραμμή μηνυμάτων δείχνει τα δύο στάδια που μπορούν να ακολουθήσουν: το αριστερό αριστερά και το δεξί δεξιά.

Δεν θα δεις τον δρόμο να χωρίζεται. Το μόνο που μετράει είναι πού βρίσκεσαι περίπου μισό δευτερόλεπτο πριν από το checkpoint:

- στην αριστερή πλευρά του δρόμου ή στη μέση του: το αριστερό στάδιο·
- στη δεξιά πλευρά του δρόμου: το δεξί στάδιο.

Συνολικά υπάρχουν εννέα στάδια και δεκαέξι διαδρομές ανάμεσά τους.

Το τέλος

Μετά το πέμπτο στάδιο έρχεται το **FINISH**. Το αμάξι φρενάρει ως το σταμάτημα στην ευθεία που ακολουθεί, και το **TOTAL TIME** είναι ο χρόνος σου στον αγώνα.

Αν το **TIME** φτάσει πρώτα στο 0, εμφανίζεται το **TIME UP** και το αμάξι φρενάρει ως το σταμάτημα. Μπορείς ακόμα να το στρίβεις. Ακολουθεί το **GAME OVER**.

Και στις δύο περιπτώσεις, το demo συνεχίζει μετά από εκεί.

Οι καλύτεροι χρόνοι

Το παιχνίδι κρατά τους πέντε καλύτερους χρόνους ως τον τερματισμό, όσο το μηχάνημα είναι ανοιχτό. Αρχικά είναι 2'37"50, 2'45"00, 2'52"50, 3'00"00 και 3'07"50. Ένας πιο γρήγορος αγώνας παίρνει τη θέση του ανάμεσά τους, και όλοι φαίνονται στο demo, μετά το **TOP TIMES**.

Τα στάδια

Κάθε στάδιο έχει τον δικό του δρόμο και τα δικά του χρώματα, και κάθε επόμενο έχει περισσότερη κίνηση. Το πρώτο είναι πάντα το COUNTRYSIDE. Μακριά, πάνω από τα βουνά, κρέμονται σύννεφα, στο φως κάθε σταδίου: γυρίζουν μαζί με τα βουνά όταν στρίβει ο δρόμος, και ο αέρας τα πηγαίνει αργά προς τα αριστερά.

Στάδιο	Αριστερά	Δεξιά
1	**COUNTRYSIDE**: στροφές και λόφοι εναλλάξ	
2	**DESERT**: μεγάλες ευθείες, ψηλές κορυφές	**RIVIERA**: η ακτή, με ανοιχτές ήπιες στροφές
3	**SUMMIT**: λόφος πίσω από λόφο, σε χιόνι και πάγο	**MESA**: φαράγγια, βαθιά βυθίσματα, κλειστές στροφές
4	**SUNSET**: μεγάλες ανοιχτές στροφές	**AUTUMN**: ελιγμοί πάνω σε λόφους
5	**NIGHT**: ελιγμοί στο σκοτάδι	**STORM**: γκρίζος ουρανός, δύσκολες στροφές

COUNTRYSIDE	DESERT	RIVIERA
		

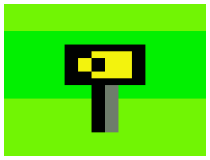
SUMMIT	MESA	SUNSET
		

AUTUMN	NIGHT	STORM
		

Στον δρόμο

Οι στροφές

Η στροφή παρασύρει το αμάξι προς την εξωτερική της πλευρά, αν δεν στρίψεις κόντρα της. Όσο πιο κλειστή η στροφή τόσο πιο δυνατά τραβά, και με διπλάσια ταχύτητα τραβά τέσσερις φορές πιο δυνατά. Με τέρμα ταχύτητα όλες οι στροφές εκτός από τις πιο ήπιες τραβούν περισσότερο απ' όσο μπορείς να στρίψεις· αν πας αρκετά αργά, τις κρατάς όλες. Όταν στριγγλίζουν τα λάστιχα, γλιστράνε: το αμάξι ανοίγει και χάνει ταχύτητα μέχρι να ξαναπιάσουν. Αν αφήσεις το γκάζι το αμάξι κόβει μόνο ήπια, εκτός αν πας πολύ γρήγορα, γι' αυτό φρενάρισε πριν από μια κλειστή στροφή.

Πινακίδα	Τι σου δείχνει
	**Κίτρινη πινακίδα με βέλη.** Στέκεται στην αρχή κάθε στροφής που δεν είναι ήπια, στην εξωτερική της πλευρά. Τα βέλη δείχνουν προς τα πού στρίβει.
	**Όριο ταχύτητας.** Στέκεται δεξιά, πριν από τις πιο κλειστές στροφές.

Οι λόφοι

Εκεί που ο δρόμος μπροστά σου ανεβαίνει το αμάξι χάνει ταχύτητα, και εκεί που κατεβαίνει κερδίζει, ό,τι κι αν κρατάς. Στην ανηφόρα επιταχύνει πιο αργά, και ακόμα και με τέρμα ταχύτητα πέφτει λίγο, που ο κινητήρας αργεί να το φέρει πίσω. Στην κατηφόρα μαζεύει ταχύτητα πιο γρήγορα, και χωρίς γκάζι συνεχίζει να κυλά. Δεν ξεπερνά ποτέ την τελική του λόγω λόφου, και ένα σταματημένο αμάξι μένει εκεί που είναι.

Οι λωρίδες

Ο δρόμος έχει τέσσερις, τρεις ή δύο λωρίδες, και όσο λιγότερες τόσο στενότερος είναι. Εκεί που αλλάζει ο αριθμός τους, ο δρόμος στενεύει ή φαρδαίνει από τον ορίζοντα προς το μέρος σου, και η κίνηση πηγαίνει στις νέες λωρίδες πριν φτάσεις. Στις δύο λωρίδες οι στροφές είναι πιο ήπιες.

Το γρασίδι

Με ρόδα στο γρασίδι το αμάξι δεν πάει πιο γρήγορα από τα τρία τέταρτα της τελικής του ταχύτητας, και μισή λωρίδα πιο έξω όχι πιο γρήγορα από τα δύο πέμπτα της. Εκεί έξω τα λάστιχα κρατάνε και τα μισά: το αμάξι υπακούει στο τιμόνι αργά και στο μισό, συνεχίζει να γλιστρά αφού το αφήσεις, και θέλει διπλάσιο χρόνο για να φρενάρει. Με λιγότερες λωρίδες το γρασίδι αρχίζει πιο κοντά στη μέση του δρόμου.

Η κίνηση

Έως δύο αμάξια τη φορά πηγαίνουν μπροστά σου, πιο αργά απ' όσο μπορεί να πάει το δικό σου. Έρχονται πιο συχνά όσο προχωράς, και πιο συχνά στο δεξί στάδιο μιας διακλάδωσης παρά στο αριστερό.

Ένα αμάξι με αναμμένο φλας πηγαίνει στη διπλανή λωρίδα από εκείνη την πλευρά. Και το δικό σου αμάξι βγάζει φλας όταν αλλάζεις θέση στον δρόμο.

Τράκα. Αν χτυπήσεις αμάξι, για ένα δευτερόλεπτο σε σπρώχνει μακριά του και κουνιέσαι, αλλά μπορείς να συνεχίσεις να στρίβεις. Το τι σου κοστίζει εξαρτάται από τη δυσκολία, και στα MEDIUM και HARD από το πού το χτύπησες. Στη μέση του χάνεις το μεγαλύτερο μέρος της ταχύτητάς σου και μετακινείσαι ελάχιστα στο πλάι. Στην άκρη του χάνεις λιγότερη, αλλά πετάγεσαι πέρα στον δρόμο, και έξω στο γρασίδι αν δεν στρίψεις αντίθετα. Αν όμως το χτυπήσεις με τα τρία τέταρτα της τελικής σου ταχύτητας ή περισσότερο, τρακάρεις, όπως παρακάτω: το αμάξι κάνει τούμπες.

Θάμνοι, δέντρα και πινακίδες

Αν χτυπήσεις θάμνο ή τον κορμό δέντρου ή πινακίδας, τρακάρεις. Το αμάξι στριφογυρίζει εκτός ελέγχου όσο γλιστρά: ως ενάμισι δευτερόλεπτο με ταχύτητα, σχεδόν καθόλου αν πήγαινες σιγά. Μετά οδηγεί μόνο του πίσω στη μέση του δρόμου, και εκεί το ξαναπαίρνεις, ήδη σε κίνηση. Αν χτυπήσεις με τα τρία τέταρτα της τελικής σου ταχύτητας ή περισσότερο, το αμάξι κάνει τούμπες, όπως στο Out Run: το χτύπημα το στρίβει πλάγια, εκτινάσσεται στον αέρα και κάνει τρεις τούμπες κατά μήκος του δρόμου, αναπηδώντας κάθε φορά χαμηλότερα, και πέφτει στις ρόδες του καθώς σταματά. Περίπου τρία δευτερόλεπτα μετά το χτύπημα ξαναγυρίζει ίσια και οδηγεί πίσω στη μέση του δρόμου.

Συμβουλές

- Κράτα πατημένο το γκάζι στις ευθείες: η ταχύτητα είναι χρόνος.
- Άλλαζε σε HIGH γύρω στη μισή τελική, και ξανά σε LOW όταν έχεις κόψει πολύ.
- Πρόσεχε τις κίτρινες πινακίδες και άρχισε να στρίβεις μόλις αρχίζει η στροφή.
- Φρενάρισε πριν από μια κλειστή στροφή αντί να βγεις φαρδιά στο γρασίδι: σου κοστίζει λιγότερο. Το να αφήσεις απλώς το γκάζι φτάνει μόνο για τις ήπιες.
- Αν στριγγλίζουν τα λάστιχα, πας πολύ γρήγορα για τη στροφή: κόψε.
- Μείνε μακριά από το γρασίδι. Σε κόβει απότομα, το αμάξι γλιστρά πάνω του, και εκεί γίνονται τα τρακαρίσματα.
- Μπες στην ανηφόρα με όση ταχύτητα έχεις, και πάρε την πίσω στις κατηφόρες.
- Άλλαξε λωρίδα νωρίς όταν έχεις αμάξι μπροστά. Μην προσπερνάς από την πλευρά που αναβοσβήνει το φλας του.
- Όταν εμφανιστούν τα δύο ονόματα σταδίων, πήγαινε έγκαιρα σε εκείνη την πλευρά του δρόμου.
- Αν χτυπήσεις αμάξι στην άκρη του, στρίψε αντίθετα στο σπρώξιμο για να μείνεις έξω από το γρασίδι.
- Τα τρακαρίσματα κοστίζουν πολύ περισσότερο χρόνο από τις τράκες: η τράκα περνά σε ένα δευτερόλεπτο και συνεχίζεις να κυλάς, ενώ ένα τρακάρισμα με ταχύτητα σου κοστίζει τέσσερα δευτερόλεπτα και σχεδόν όλη σου την ταχύτητα.

Ήχος

Ο αγώνας έχει τη δική του μουσική και το αμάξι τον κινητήρα του, που ανεβαίνει με την ταχύτητα και μουγκρίζει στο γρασίδι. Τα λάστιχα στριγγλίζουν στις δυνατές στροφές. Το μέτρημα κάνει μπιπ, το GO! και τα checkpoint κουδουνίζουν, οι τράκες και τα τρακαρίσματα έχουν τον θόρυβό τους, και τα TIME UP και FINISH τις δικές τους λίγες νότες.

Το **M** κλείνει τη μουσική ή την ανοίγει ξανά από την αρχή της, ενώ ο κινητήρας και τα εφέ συνεχίζουν. Μπορείς να το πατήσεις και στο demo, που αλλιώς είναι αθόρυβο, για να ισχύει στους επόμενους αγώνες.

Συντελεστές

Country Ride. Revive8bit, 2026, Vasper.